

ПРАВИЛА
проведения Республиканского финала
военно-спортивной игры «Алау»

1. Общее положение

1. Настоящие Правила проведения Республиканского финала военно-спортивной игры «Алау» (далее – Игра) определяют цель, задачи и порядок проведения.

2. Цель Игры: воспитание подрастающего поколения в духе казахстанского патриотизма и формирование их гражданского самосознания.

3. Задачи Игры:

развитие инициативы и самостоятельности у обучающихся на основе игровой деятельности;

развитие, популяризация и пропаганда прикладных видов спорта и культивирование здорового образа жизни;

активизация и совершенствование работы в регионах по патриотическому воспитанию подрастающего поколения;

укрепление дружбы и сотрудничества между командами.

4. Игра проводится Республиканским учебно-методическим центром дополнительного образования (далее – РУМЦДО) по заказу Министерства образования и науки Республики Казахстан.

5. РУМЦДО формирует и утверждает состав организационного комитета и судейской коллегии.

2. Условия участия в Игре

6. В финале Игры принимают участие команды организаций общего, среднего и дополнительного образования детей - победители отборочных туров областей, городов Астана и Алматы.

7. Команда должна состоять из 9 обучающихся 7-8 классов (6 мальчиков и 3 девочки 1999-2000 г.р.) и сопровождающего.

8. Руководитель команды представляет копию приказа начальника управления образования о направлении детей и руководителя для участия в Игре (список).

9. На руководителей команд возлагается ответственность за безопасность жизни и здоровья участников в пути следования к месту проведения Игры, во время ее проведения и обратного пути к месту жительства.

10. Всем участникам Игры необходимо иметь при себе:

свидетельство о рождении;

справку с места учебы с фотографией и печатью организации образования;

справку о состоянии здоровья с допуском к физическим нагрузкам, заверенную подписью и печатью лечащего врача;

медицинскую страховку (обязательно на период участия в Игре);

парадную форму (с эмблемой и знаками отличия команды на левом рукаве), полевую и спортивную форму (в т.ч. плавки/купальники и шапочки); предметы личной гигиены.

11. Каждая команда должна иметь табличку с названием команды и области (размеры: длина – 65 см., ширина – 35 см., древко – 40 см.).

12. Заявки на участие в финале Игры принимаются до **04 июня 2014 года** по факсу: 8 /7172/ 445-338 или по электронной почте (сканированные): ypn.rumcdo@mail.ru согласно образцу.

3. Сроки проведения Игры

13. Финал Игры проводится с 24 по 27 июня 2014 года в городе Щучинск Акмолинской области на базе Кадетского корпуса Министерства обороны Республики Казахстан имени Шокана Уалиханова.

14. Заезд команд, встреча, регистрация, размещение участников Игры – 23 июня.

15. Торжественное открытие Игры. Строевой смотр. Смотр-конкурс инсценированной патриотической песни времен Великой Отечественной войны «Сердцем к подвигу прикоснись» – 24 июня.

16. Командные соревнования по комбинированной эстафете и предоставление поисково-краеведческой работы по программе «Атамекен» – 25 - 26 июня.

17. Командные соревнования по огневой подготовке. Экскурсия по краю Бурабай. Торжественное закрытие Игры. Награждение победителей. Концерт художественной самодеятельности – 27 июня.

18. Отъезд участников Игры – 28 июня.

4. Порядок проведения Игры

19. **Строевой смотр.** Участвует вся команда. Проверяется внешний вид, выполнение строевых приемов в составе отделения на месте и в движении без оружия, прохождение торжественным шагом, исполнение строевой песни.

Судейская коллегия оценивает команды по 5-ти бальной системе.

Обязательным условием является подача команд на государственном языке.

20. **Смотр-конкурс инсценированной патриотической песни времен Великой Отечественной войны «Сердцем к подвигу прикоснись».** Участвует вся команда. Участники смотра-конкурса должны продемонстрировать музыкальное и художественное мастерство с органически вписывающимися реквизитами.

Первенство определяется по критериям: вокальное и актерское мастерство; постановка; костюмы и реквизиты.

Судейская коллегия оценивает выступление команд по 5-ти бальной системе.

21. **Комбинированная эстафета.** Проводится в 2 этапа.

1 этап: плавание. Участвует команда из 4 мальчиков и 2 девочек. Длина дорожки – 25 метров. Заплыв выполняется в виде эстафеты 6 человек по 25 метров (стиль свободный).

Штраф: после двух фальстартов команда снимается с соревнования.

2 этап: подтягивание на перекладине и отжимание. Участвует вся команда, при этом, мальчики подтягиваются на перекладине, а девочки отжимаются на плоскости (на коврике). Первенство среди команд определяется по наибольшему количеству подтягиваний и отжиманий (среднее арифметическое).

22. Смотр поисково-краеведческой работы по программе «Атамекен». Каждая команда представляют альбомы, папки-раскладки и видеофильмы, отражающие поисково-краеведческую работу, проведенную в 2013-2014 учебном году по направлениям: «Сөнбес жұлдыздар», «Асыл мұра» и «Ардагер», а также 2 боевых листка, в которых необходимо отразить самые интересные эпизоды при выполнении этапов соревнований Игры. Продолжительность – 10 минут (не более).

Первенство определяется по критериям: актуальность и разнообразие поиска; результативность поисково-краеведческой работы; простота и эстетика оформления; юмористическое изложение содержания боевых листов.

23. Огневая подготовка. Участвуют 1 мальчик и 1 девочка.

Условия упражнения: цель – мишень № 8, расстояние до цели – 10 метров, количество патронов – 3 пробных и 5 зачетных, положение для стрельбы – сидя с упора, оружие – пневматическая винтовка.

Победитель определяется по сумме выбитых очков.

5. Награждение

24. Победителей Игры определяет судейская коллегия.

25. Командам, набравшим наибольшее количество очков, присуждается первое, второе и третье место.

26. Команды-победители Игры награждаются дипломами за призовые места и ценными подарками.

27. Всем участникам Игры вручаются сертификаты.

6. Финансирование

28. Командировочные расходы участников Игры на проезд и питание в пути следования и обратно несет направляющая сторона.

29. Оплата места проживания, питания участников, а также расходы на проведение Игры осуществляется за счет РУМЦДО.

ЗАЯВКА
на участие в Республиканском финале
военно-спортивной игры «Алау»

Организация

(полное наименование, адрес, телефон, факс)

Название команды

Начальник команды

(ФИО полностью, контактные телефоны, e-mail)

Список участников

Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рожд ения	Контакт ный телефон	Допуск врача

Примечание: руководителям команд необходимо заранее сообщить о дате и времени прибытия участников Игры (№ поезда, вагон) в город Щучинск Ақмолинской области по указанным выше факсу и адресу электронной почты.

Встреча команд на железнодорожном и автовокзале обеспечивается организаторами Игры.

